

Digitálna budúcnosť

grantový program Nadácie Orange

Vývoj pracovného trhu naznačuje, že až 90% pracovných miest v budúcnosti si bude vyžadovať aspoň základné digitálne zručnosti. Na pracoviskách vidieť nezvratný posun vo využívaní nových médií, online platforiem a digitálnych zručností. V spoločnosti vznikajú priepastné rozdiely medzi skupinami s prístupom k digitálnym technológiám a s nimi spojenému vzdelávaniu, a digitálne vylúčenými skupinami s obmedzeným alebo žiadnym prístupom k technológiám. V tejto tzv. digitálnej priepasti sa ocitajú aj deti a mladí s nedostatkom príležitostí, zo sociálne znevýhodneného prostredia a to z dôvodu, že informatika ako predmet sa na školách ešte stále rozvíja a často v ňom chýbajú kvalifikovaní pedagógovia.

V tzv. rodovej digitálnej priepasti sa nachádzajú dievčatá, hoci podľa CIVITTA Slovakia si 45 % dievčat na slovenských základných školách vie predstaviť kariéru vo vede a technike. Chýba im však podpora okolia – rodiny a učiteľov. Dievčatá preto okolo 12 roku strácajú záujem o technické zameranie, čo spôsobuje aj to, že ženy sú menšinou vo vedeckých a informačno-technologických povolaniach.

V Nadáci Orange si uvedomujeme, že **prístup k digitálnym technológiám a digitálne zručnosti sú nevyhnutné** nielen pre ďalšie vzdelávanie, uplatnenie sa na trhu práce, účasť na dianí v spoločnosti, ale aj pre každodenné činnosti bežného života. Cítíme zodpovednosť prispieť k znižovaniu digitálnej nerovnosti a rodovej digitálnej priepasti, aby mal každé dieťa a mladý človek bez ohľadu na sociálno-ekonomické zázemie, typ navštevovanej školy, či pohlavie možnosť rozvoja svojich digitálnych zručností.

Otvárame preto grantový program **Digitálna budúcnosť** zo základných a stredných škôl s cieľom:

- rozširovania digitálnych zručností a prístupu k digitálnym technológiám,
- vzdelávania o bezpečnom a zodpovednom používaní digitálnych technológií a ochrany pred ich negatívnymi dopadmi.

Predkladateľom projektov ponúka Nadácia Orange v spolupráci s organizáciami **Kockovňa, IPčko a Aj Ty v IT** absolvovať vzdelávací webinár k témam grantového programu Digitálna budúcnosť, ktorý sa uskutoční v stredu **4. októbra 2023 o 15.00 – 16.30** na platforme MS TEAMS. Po vyplnení [Prihlášky](#) bude záujemcom zaslaný link k pripojeniu sa na webinár. Lektorky z organizácií ponúknu predkladateľom náhľad do tém: prečo a ako učiť robotiku, nástrahy v online priestore a ako zvyšovať motiváciu k vyššej digitálnej gramotnosti cieľovej skupiny dievčat. Časť webináru bude venovaná aj podmienkam grantového programu a spôsobu predkladania projektov.

Program podporí

Program má ambíciu podporiť **naštartovanie či pokračovanie programov pravidelného formálneho vzdelávania** v čase povinného školského vyučovania na rôznych vyučovacích predmetoch a **projekty neformálneho vzdelávania** v čase mimo školského vyučovania v priestoroch školy alebo mimo nej – workshopy, školenia, letné školy, campy, kurzy a krúžky, a iné formy umožňujúce poznávať možnosti rôznych digitálnych technológií. Projekty rozvíjajúce:

- **základné zručnosti a vedomosti potrebné pre bežný život detí a mladých**— napríklad práca s počítačom, smartfónom, tabletom, bežnými programami a aplikáciami - EduPage, OneNote, Word/Excel/PowerPoint, Zoom, MS Teams; internetom, e-mailom, sociálnymi sieťami, eshopmi, a podobne,
- **pokročilé či expertné zručnosti** a vedomosti reagujúce na záujmy, či budúce pracovné zameranie, digitálnu tvorivosť detí, mladých a dievčenských skupín – práca s profesionálnymi aplikáciami a softvéri, tvorba fotografií, videí, filmov, hier, programovanie a programovacie jazyky, kódovanie, kreatívne programy, umelá inteligencia s hardvérom pre priemysel, služby, podnikanie, zábavu – digitálna fabrikácia ako napríklad 2D/3D modelovanie, 3D tlač, plotre, rezanie laserom, vinylové rezanie, a iné,
- **zručnosti digitálnej bezpečnosti**, zodpovedného správania sa v online priestore, dbajúce na prevenciu rôznych rizík a s tým spojený rozvoj kritického myslenia a prístupu k informáciám a obsahu v online priestore, otváranie najrôznejších tém online bezpečnosti, ako je stret s nevhodným obsahom, kyberšikanou, kybergroomingom, online radikalizáciou; sociálne siete a závislosti; etické a právne zásady súvisiace s prácou s digitálnymi médiami, ochranou informácií, obsahu, údajov a digitálnych identít, a ďalšie.

Inšpiratívne iniciatívy a organizácie v téme grantového programu

- **Programovanie:** [CodeWeek](#) – Európsky týždeň programovania a [Code.org®](#) s kampaňou [Hour of Code](#), alebo [Kockovňa](#) a [Ai Ty v IT](#)
- **Hry a technológie:** [Vlčatá.sk](#) a [Hemisféra ľavá](#)
- **Nové technológie a inovácie:** [LAB powered by Nadácia Orange](#) a [TabLab v Tabačke](#)
- **Digitálna bezpečnosť:** [beznastrah.online](#) portál tvorený spoločnosťou Orange Slovensko a videokurzy na [Zmudri](#)

Kto sa môže uchádzať o podporu

- **mimovládne neziskové organizácie** - občianske združenia, nadácie, neziskové organizácie, neinvestičné fondy, Slovenský červený kríž,
- **základné a stredné školy** - štátne, cirkevné, súkromné, špeciálne,
- **školské zariadenia** - centrá voľného času, vzdelávacie a výchovné zariadenia, centrá pedagogicko-psychologického poradenstva a prevencie, a podobne,
- **kultúrne inštitúcie** - knižnice, galérie, múzeá, a podobne,
- **nízkoprahové, komunitné, krízové centrá.**

Grantový program nie je určený pre základné umelecké školy a internáty.

Do grantového programu je možné predložiť v mene jedného predkladateľa **iba jeden projekt**. Finančnú podporu na jeden projekt nebude možné kumulovať predložením projektu dvoma rôznymi subjektami.

Cieľová skupina projektov

- **deti a mladí ľudia s nedostatkom príležitostí k využívaniu technológií v školskom veku od 6 do 20 rokov** – žiaci a žiačky základných a stredných škôl pochádzajúci z menej podnetného prostredia, zo sociálne znevýhodneného prostredia, z marginalizovaných skupín a komunit,

- **skupiny dievčat** základných a stredných škôl ako menšina v informačno – technologických oblastiach.

Finančné podmienky

Na podporu projektov napĺňajúcich kritériá tejto grantovej výzvy bude prerozdelená **celková suma 60 000 EUR**. Na realizáciu projektu je možné žiadať čiastku maximálne **4 000 EUR**.

Financie môžu byť použité na:

- technické vybavenie, rôzny softvér a hardvér a licencie programov a aplikácií, ktoré je nevyhnutné a kľúčové na realizáciu projektových aktivít, v projekte je jasne zdôvodnená jeho potreba a licencie vzdelávacích počítačových programov, premyslené naviazanie na vzdelávacie aktivity, dostupnosť pre cieľovú skupinu,
- personálne zabezpečenie projektových aktivít – mzdové náklady expertov, lektorov, koordinátorov, mentorov v témach, zabezpečenie ubytovania a stravy, cestovné náklady,
- materiálne vybavenie (didaktické pomôcky, odborná literatúra, kancelársky a kreatívny materiál a iné, interiérové vybavenie, úprava priestorov)
- náklady spojené s účasťou pedagógov, odborných zamestnancov a pracovníkov na vzdelávacích kurzoch, tréningoch, školeniach,
- organizačné výdavky – prenájom priestorov, prenájom techniky, propagácia,
- do rozpočtu projektov predložených školou je možné zahrnúť aj odmenu pre učiteľa, odborného zamestnanca školy – predkladateľa a realizátora projektu – vo výške maximálne 400 EUR. Grantové prostriedky v tomto prípade nie je možné použiť na iné odmeny a mzdy za manažovanie a administráciu projektu.

Financie nemôžu byť použité na:

- telekomunikačné služby (náklady na telefón a internetové pripojenie),
- občerstvenie a odmeny pre cieľovú skupinu,
- interiérové a technické vybavenie, na ktoré sa neviažu následné vzdelávacie aktivity,
- rekonštrukčné práce IKT tried, klubov, či študovní bez plánu konkrétneho vzdelávacieho programu,
- rekonštrukčné práce a úpravy okolia školy – ihriská, športoviská, školské záhrady,
- individuálne vzdelávanie vo forme štipendií,
- študijné pobyty v zahraničí, výskumné a vedecké projekty,
- projekty realizované v zahraničí.

Časový harmonogram

- **19. septembra 2023** - otvorenie programu a vyhlásenie výzvy na predkladanie projektov
- **4. októbra 2023 o 15.00 – 16.30** – webinár pre potenciálnych predkladateľov projektov
- **17. októbra 2023 do 23:59** - uzávierka prijímania projektov
- **18. októbra - 13. novembra 2023** - hodnotenie projektov odbornou nezávislou hodnotiacou komisiou a schválenie projektov Správnou radou Nadácie Orange
- **14. novembra 2023** - zverejnenie výsledkov hodnotenia procesu [na webovej stránke Nadácie Orange](#)
- **15. novembra 2023 do 15. júna 2024** - realizácia podporených projektov
- **30. júna 2024** - predloženie záverečnej správy a vyúčtovanie grantu

Predkladanie projektov

Do grantového programu budú projekty prijímané **len v elektronickej forme** prostredníctvom online systému [egrant](#), ktorý obsahuje návod na registráciu a vyplnenie žiadosti. Od 31.1.2021 stačí použiť jednu registráciu pre doteraz predkladané projekty do programov Nadácie Orange.

Posudzovanie projektov

Predložené projekty bude posudzovať externá nezávislá hodnotiaca komisia zložená z expertov venujúcich sa digitálnym technológiám, vzdelávaniu, odborníkov poznajúcich potreby a situácie digitálne vylúčených detí a mladých, doplnená o zástupcov Nadácie Orange a Centra pre filantropiu n.o.

Kritériá hodnotenia

- súlad projektu a jeho aktivít s tematickým zameraním programu,
- popis používaných metódik, praktické skúsenosti s ich využívaním a popis kvalitatívnych a kvantitatívnych prínosov a pozitívnych dlhodobých dopadov,
- prinášanie nových, pútavých tém alebo metód motivujúcich k vzdelávaniu s dôrazom na primeranosť veku, potreby a záujmy cieľovej skupiny, uplatňovanie kreatívneho, interaktívneho a kooperatívneho prístupu, projekty podporujú objavovanie, kritické myslenie, tímovú prácu, samostatnosť,
- poznanie a popis potrieb cieľovej skupiny – prispôbenie aktivít potrebám cieľovej skupiny detí a mladých s nedostatkom príležitostí a skupinám dievčat,
- participatívny charakter aktivít – cieľová skupina sa aktívne podieľa na procese poznávania a tvorbe vzdelávacieho obsahu,
- personálne zabezpečenie projektu s dôrazom na spoluprácu viacerých pedagógov, odborných zamestnancov škôl, pracovníkov s deťmi a mladými, externých odborníkov z oblasti, na ktorú sa program zameriava,
- potenciál replikovania aktivít, projektu v rámci formálneho či neformálneho vzdelávania v ďalších obdobiach, miestach a šírenia dobrej praxe na iných školách, miestach neformálneho vzdelávania,
- aktivity sú realizované počas povinných vyučovacích hodín alebo v čase mimo školského vyučovania v priestoroch školy alebo v mimoškolskom prostredí,
- jasnosť, konkrétnosť a realizovateľnosť,
- efektívne nastavenie časového harmonogramu a prepojenie rozpočtu s plánovanými aktivitami.

Zmluvné podmienky finančného príspevku

V prípade podpory projektu uzavrie Nadácia Orange zmluvu o poskytnutí finančného príspevku **s podporeným predkladateľom**. Osoba zodpovedná za projekt v stanovenom termíne predloží prostredníctvom elektronického formulára záverečnú obsahovú a finančnú správu o realizácii projektu, kópie účtovných dokladov, výstupy z projektu a fotografie z realizovaných aktivít.

Konzultácie projektov

Prípravu projektových zámerov a ich rozpočtov vám odporúčame konzultovať telefonicky alebo emailom. Bližšie informácie a odpovede na vaše otázky vám poskytnú koordinátorky Tatiana Šoltýsová (tel.: 0908 766 833) a Barbora Paulenová (tel.: 0905 313 313) z Centra pre filantropiu, ktoré s Nadáciou Orange program administruje. Kontaktovať nás môžete aj emailom: info@nadaciaorange.sk